

## POSEBNE PROPOZICIJE TIMSKA LIGA PONEĐJELJKOM

1. Timska liga igra se ponedjeljkom u 4 ravnopravna ciklusa koji se sastoje od 2 kola kvalifikacija i 6 kola finala. Organizator može, uz prethodni dogovor s igračima, skratiti pojedini ciklus radi objektivnih okolnosti.
2. Određeni termin moguće je preskočiti u slučaju: državnog praznika ili „povezanog“ dana, zauzetosti prostora, ili na zahtjev većeg broja timova (npr. drugi turnir u isto vrijeme). Obavijest će biti objavljena u klubu, na FB i web stranici kluba.
3. Uplata je 80 Kn po timu, po terminu.
4. Rezultati će biti objavljeni na web stranici kluba <http://itz.club/> i FB stranici u roku od 24 sata.
5. U kvalifikacijama se igraju 4 meča na 7 bordova, Švicarac; a u finalu 3 meča po 10 bordova, RR.
6. I kvalifikacije i finale igraju se s dupliciranim bordovima. Rezultati se unose u Bridgemate. Finale A i B se igra se sa skrinovima kad god je to moguće.
7. Za finale se gleda bolji od dva nastupa u kvalifikacijama. Ukoliko dva tima imaju jednak plasman: gleda se:
  - a. Drugo kolo kvalifikacija
  - b. Direktni mečevi VP
  - c. Direktni mečevi IMP
  - d. Plasman protivnika (tim koji je igrao protiv bolje plasiranih protivnika je više rangiran)
8. U finalu se igra u 2-3 lige (ovisno o broju timova). U A ligi su 4 tima, u B ligi 4 tima, a u C ligi ostali. C liga se igra ako ima barem 11 timova ukupno tj. 3 u B. B liga igra RR (4 tima) ili Švicarac (5-6 timova). C liga igra RR na 10 bordova (3-4 tima), ili Švicarac (5+ timova).
9. U svakom kolu finala najbolji tim iz B i C lige prelazi u višu ligu, a najlošiji tim iz A i B u nižu ligu.
10. U slučaju dijeljenja mjesta za ulazak u određenu ligu gleda se:
  - a. Direktni mečevi VP
  - b. Direktni mečevi IMP
  - c. Suma plasmata kroz ciklus
  - d. Plasman protivnika (tim koji je igrao protiv bolje plasiranih protivnika je više rangiran)
11. Sudac za tehnička pitanja je Kiki, a za složenije presude tražimo arbitražu EBL sudaca.
12. U slučaju da je potrebna arbitraža EBL sudaca, parovi u sporu trebaju popuniti formular na engleskom, i prosljediti ga mailom tihani najkasnije do 14 sati idućeg dana.
13. Ukoliko tim naknadno uoči nepravilnost u protivničkoj igri (različita objašnjenja s dvije strane skrina, krivi klejm i sl.), može podnijeti žalbu. Detaljno opisanu situaciju treba mailom prosljediti na [tihana@pilar.hr](mailto:tihana@pilar.hr), najkasnije dva dana nakon turnira (srijeda do ponoći).
14. Ukoliko tim uoči pogrešku u rezultatima (npr. unos ili obračun), istu treba odmah prijaviti Kikiju, a slučaj se prosljeđuje natjecateljskoj komisiji kluba. Krajnji rok je dva dana nakon turnira (srijeda do ponoći).
15. Konvencijske karte nisu obavezne, ali se preporučaju. Konvencijske karte obavezne su za parove koji igraju sistem koji se ne temelji na Zagrebačkom trefu ili SAYC-u, te za parove koji koriste konvencije koje nisu standardne. HUM i brown sticker konvencije dozvoljene su, uz prethodnu najavu organizatoru (detaljan opis). Parovi koji igraju složeniji sistem, trebaju isti imati napisan. U slučaju spora, par koji nema konvencijsku kartu/sistem je u nepovoljnijem položaju.

## 16. Sistem

- a. Svi sistemi su dozvoljeni.
- b. Par koji igra neuobičajeni sistem ili metode, dužan je isti prijaviti organizatoru. Organizator odlučuje treba li par ponuditi obranu.
- c. Parovi koji igraju neuobičajene sisteme ili konvencije trebaju imati 2 primjerka konvencijske karte i jedan primjerak sistema. Konvencijske karte i sisteme mogu pohraniti kod suca, a u posebnim slučajevima i isprintati prije meča.
- d. Parovi koji igraju neuobičajeni sistem trebaju protivnike upozoriti na osnovne principe prije početka meča.
- e. U slučaju da par nije poštovao točke b-d, a sudac procijeni da je došlo do štete, sudi se protiv istog para, a tim se može i dodatno proceduralno kazniti, o čemu odlučuje organizator.
- f. U slučaju da par nije poštovao točke b-d, ali nije došlo do štete, par se upozorava, a pri opetovanom upozoravanju tim se kažnjava (-1 VP za svaki meč)

17. Alertiranje – upute za alertiranje detaljno su opisane u Pravilniku o alertiranju koji možete naći na web stranici kluba.

## 18. Blef i odstupanje od sistema

Blef je dozvoljen u A i B ligi, te na prvih 5 stolova tijekom kvalifikacija. Ukoliko određeni par/igrač češće blefira u određenim situacijama, ili općenito, potrebno je obavijestiti protivnika prije početka meča, kao i u konkretnoj licitacijskoj sekvenci koja bi mogla biti blef.

- a. Par koji učestalo blefira dužan je o tome obavijestiti protivnike
- b. Par koji često odstupa od sistema (npr. otvaranje 1NT sa manje poena i dužom bojom, otvaranje 4-karatnog majora ili W2 sa 4-5 karata, ako nije sistemski i sl.)
- c. Kada dođe do situacije u kojoj se blef ili odstupanje javljaju češće, igrači su dužni, tijekom licitacije, upozoriti protivnike
- d. Kako bi se zaštitili od sustavnog blefa igrači su dužni pozvati suca (najbolje nakon meča) i opisati situaciju u kojoj su primijetili protivnički blef ili odstupanje od sistema, a sudac o tome treba voditi evidenciju
- e. Za nepoštivanje točaka a-d, tim se 1. put upozorava, a nakon toga tim se proceduralno kažnjava sa po -1 VP po prekršaju
- f. U C ligi blef nije dozvoljen, a bord se sudi sa +3/-3 imp (ako nije ostvaren povoljniji rezultat za nedužnu stranu). Primjenjuje se pravilo 18. S obzirom na sistem, dozvoljena su odstupanja od sistema za 1 kartu i jedan poen. Neuobičajeni sistemi nisu dozvoljeni (provjeriti kod organizatora).

## 19. OKVIRNA SATNICA

<u>Kvalifikacije</u>	<u>Finale</u>
1. kolo 18:35 - 19:30	1. Kolo od 18.35 - 19.50
2. Kolo 19:35 - 20:30	2. Kolo od 19.55 - 21.10
3. Kolo 20:35-21:30	3. Kolo od 21.15 – 22.30
4. Kolo 21:35-22:40	

20. Pravila vezana uz nastup:

- a. Igrači u kvalifikacijama mogu igrati u različitim timovima (različite ponedjeljke) bez posebnog odobrenja organizatora.
- b. Tim ima ime i kapetana, koji se ne moraju podudarati.
- c. Za plasman se gleda rezultat tima, bez obzira tko je u njemu igrao. Kapetan određuje tko u timu igra, te je odgovoran za točke d-f. Kapetan određuje raspodjelu nagrade.
- d. Igrači u finalu mogu igrati u različitim timovima (različite ponedjeljke) uz odobrenje organizatora.
- e. Igrači u finalu, tijekom istog ponedjeljka, samo iznimno mogu igrati u dva različita tima, uz odobrenje svih timova u toj ligi i odobrenje organizatora.
- f. Tijekom finala igrači mogu uvesti nove igrače u tim (7+) uz odobrenje organizatora.
- g. Ako tim ne igra neko kolo, dodjeljuje mu se 4 VP/meč, 5 VP/meč, 6 VP/meč ovisno o tome u kojoj je ligi trebao igrati (C, B, A). Ako je tim trebao igrati A ili B ligu obavezno je javljanje organizatoru barem 6 sati prije meča. U protivnom tim dobiva 0 VP/meču.
- h. Ako tim koji je trebao igrati u A/B ligi ne dođe na turnir, u A/B ligu ulazi idući tim s najviše VP/imp, odnosno ostaje najlošiji tim iz A ako on ima više VP/imp od najboljeg tima iz B.

21. Pravila vezana uz prijave/vrijeme/kašnjenje:

Za timove koji su se plasirali u A ili B ligu (najboljih 8) računa se da sudjeluju, ukoliko nisu najavili drugačije barem 6 sati prije početka turnira 0989606856 (Kiki).

Ukoliko vam fali igrač/par, a igrali biste, javite nam pa ćemo pokušati naći zamjenu (što prije to bolje).

Timovi koji se nisu plasirali, kao i SVI timovi za vrijeme kvalifikacija, nastup trebaju potvrditi najkasnije 10 minuta prije početka turnira. Može i na telefon 0989606856 (Kiki)

- a. Mečevi na 7 bordova (kvalifikacije) traju točno 55 minuta, a između mečeva je 5 minuta pauze.
- b. Mečevi na 10 bordova traju 75 minuta, a između mečeva je 5 minuta pauze.
- c. Ukoliko tim kasni s dolaskom na meč, meč će se igrati, ali će se bordovi koji se ne stignu odigrati, obračunati kao +3/-3. Ukoliko su oba tima zakasnila, neodigrani bordovi se obračunavaju kao -3/-3. Tim kojem nedostaje protivnik to treba prijaviti sucu (Kikiju)
- d. Ukoliko timovi igraju duže od predviđenog vremena, neodigrani bordovi se računaju kao -3/-3 (ili povoljnije, ako organizator tako odluči), osim ako je neki od timova tražio i dobio zaštitu vremena (treba pozvati suca za vrijeme meča kad se primijeti da igrač bez veze troši vrijeme).
- e. 5. Ukoliko tim kasni, a domaćin je u meču, gubi prava domaćina, pa protivnik određuje protiv kojeg para će igrati. Ovo vrijedi, kako za prvi, tako i za sve ostale mečeve.

22. Igranje na pogrešnim linijama.

- a. Tim je dužan provjeriti na kojim linijama sjedi;
- b. Ukoliko dođe do sjedanja na pogrešne linije meč se obračunava:
  - a) Rezultat za ispravno odigrane bordove na skali ukupnog broja bordova koje je trebalo igrati
  - b) Ako je kompletan meč odigran na pogrešnim linijama, meč se obračunava 7-7 u VP (6-6, 5-5, ovisno o ligi), odnosno zbroj butler-a oba para (računat bez odbaca kroz sve mečeve) konvertiran u VP ako je on manje povoljan za bilo koji tim. Npr. ako igrači jednog tima imaju u sumi butlera 30 imp, meč se obračunava: 7: 2.16.
  - c) Za prvo igranje na pogrešnim linijama timovi se dodatno kažnjavaju sa - 1 VP, za drugo sa -2 VP itd.
  - d) Ukoliko organizator otkrije da je tim odigrao meč na pogrešnim linijama, a prijavo ga kao neriješeni meč, meč se obračunava kao OVP:OVP.
  - e) Ukoliko do sjedanja na pogrešne linije dođe zbog propusta/pogreške organizatora, meč se obračunava 12:12.

23. Glasno razgovaranje i razgovaranje o bordovima

Pod glasnim razgovorom podrazumijeva se razgovor koji mogu čuti igrači za najbližim stolom. Dakle, ne prijećimo da igrač tu i tamo prozbori tijekom meča, ali:

- U potpunosti se treba suzdržati komentiranja odigranih bordova
- Prilikom razgovora o drugim temama treba maksimalno spustiti glas

- a. Diskutiranje bordova se kažnjava.
- b. Glasno razgovaranje općenito se kažnjava.
- c. Glasno razgovaranje (ili drugi glasni zvukovi, npr. smijanje) koje ne uključuje diskutiranje o bordovima kažnjava se:
  - a) Prvi put: opomena
  - b) Svaki sljedeći put: 0.5 VP
- d. Svaki igrač je dužan prijaviti sucu ako je čuo prepričavanje borda s drugog stola, **i to čim je čuo**, čak i ako se radi o bordu koji je već igrao.
- e. Razgovor o bordu bez posljedica
  - a) Prvi put: opomena
  - b) Drugi put: 0,5 VP kazne
  - c) Treći put: 1 VP kazne
  - d) Četvrti i svaki sljedeći put: 2 VP kazne
- f. Razgovor o bordu s posljedicama
  - a) Prvi put: 0,5 VP kazne
  - b) Drugi put: 1 VP kazne
  - c) Treći i svaki sljedeći put: 2 VP kazne
- g. U slučaju da je igrač čuo bord primjenjuju se sljedeće odredbe:
  - a) Ako je moguće prilagođavaju se pozicije tako da nedozvoljena informacija nema utjecaj
  - b) Bord se promiješa
  - c) Dozvoljava igru ako smatra da nedozvoljena informacija neće utjecati, a ako ipak zaključi da je mogla utjecati prilagodi rezultat
  - d) Dodjeljuje prilagođeni rezultat

24. Na kraju svakog ciklusa timovi osvajaju poene s obzirom na ostvareni poredak.
25. Konačni poredak određuje se nakon odigrana 4 ciklusa. Poredak se određuje s obzirom na poene koje je tim skupio u svakom kolu. Ukoliko dva tima imaju isti broj poena gleda se redom:
  - a. Broj boljih mjesta (prvih, drugih, trećih...)
  - b. Rezultati međusobnih mečeva (osvojeni-izgubljeni, bez obzira na IMP/VP)
  - c. Rezultati međusobnih mečeva VP
  - d. Rezultati međusobnih mečeva IMP
  - e. Rezultati ostalih mečeva (zbroj VP kroz sezonu)
  - f. Rezultati ostalih mečeva (zbroj IMP kroz sezonu)
  - g. Nagrada se dijeli
26. Nagrade na kraju sezone su sljedeće
  1. Mjesto: 20 pansiona (vrijednost 800 Eur) u Puli.
  2. Mjesto: 12 pansiona (vrijednost 480 Eur) u Puli.
  3. Mjesto: 6 pansiona (vrijednost 240 Eur) u Puli.

Pansioni se mogu iskoristiti tijekom godine dana za boravak na jesenskom ili prvomajskom turniru ili za plaćanje članarina klubu. Pansioni nisu prenosivi na igrače izvan tima, a kapetan određuje kako će biti raspoređeni među igračima.

27. Proglašenje pobjednika kao i dodjela nagrada održat će se za vrijeme proslave rođendana kluba.
28. Ove propozicije se mogu nadopuniti ili promijeniti (u slučaju da je došlo do evidentne pogreške ili propusta), a najnovija verzija kao i datum promjene bit će objavljeni u klubu, na web stranici i FB stranici kluba.

Za klub,

Tihana Brkljačić

Ove propozicije tumače: Tihana Brkljačić, Marina Pilipović, Ognjen Staničić

Zagreb, 25.9.2015.