



## Što (ne)alertirati?

Ovdje su osnovna pravila vezana uz alertiranje koja primjenjujemo na klupskim turnirima u JT. Pravila su direktno vezana uz najčešće probleme koji se događaju u vezi s alertiranjem, te proizlaze iz stvarnih situacija. Potičemo vas da pročitate ove upute kako biste izbjegli moguće probleme. Ukoliko imate dodatnih pitanja i/ili komentara, molimo da nam se obratite.

Općenito se preporuča parovima da se prije nego što krenu igrati meč (kolo) raspitaju o osnovnim metodama drugog para. Par koji igra neuobičajene metode dužan je to napomenuti prije početka meča.

Uobičajene konvencije kao što su Stayman, Jacoby, T/O kontra ne treba alertirati. Ukoliko par igra sistem u kojem je uobičajeno konvencionalan licit (npr. 2♣ na 1NT) prirodan ili ima posebno značenje (npr. transfer u karo), licit treba alertirati, ali i naglasiti u tom trenutku da se radi o posebnom tretmanu.

Ne alertiranje se ne kažnjava samo po sebi. Ukoliko je ne alertiranje oštetilo ili potencijalno oštetilo protivnike (odlučuje sudac na temelju panela igrača), sudi se u korist nedužne strane.

Alertiranje licita koji nisu alertabilni (npr. T/O kontra na otvor) nije kažnjivo samo po sebi. Međutim, ukoliko par iste licite povremeno alertira, a povremeno ne, proceduralno se kažnjava, ovisno o tipu turnira. Također, par koji alertira nealertabilne licite snosi posljedice koje iz tog mogu proizaći (raspitivanje protivnika i sl.).

### 1. Otvori

Alertiraju se:

- 1♣ se alertira ako je poljski ili jako ili nešto drugo umjetno. Otvor 1 u boji se alertira ako pokazuje isključivo nebalansirani ili isključivo balansirani otvor. Jedan tref/karo alertira se ako otvarač može imati balans s drugim minorom. Preparatorni tref i bolji minori se ne alertiraju.
- Četverokaratni majori se alertiraju. Otvori 1x, koji pokazuju poene koji ulaze u raspon 11-22 se ne alertiraju (npr. 12-21 ili 11-15).
- 1NT se ne alertira ako pada u raspon 14-18, 2NT se ne alertira ako je u rasponu 19-22. Ukoliko se 1NT/2NT sistemski otvara sa singlom treba se alertirati.
- 2♣ otvor se ne alertira ako pokazuje otvor s trefom.
- 2♦/♥/♠ otvor se ne alertira ako je weak two.
- Baraži na 3. nivou se ne alertiraju.
- 3NT otvor se ne alertira ako je standardni gambling.

2. Odgovori na otvore:

1. Transferi na otvor 1 u boji se alertiraju
2. Caplan se alertira
3. 2/1 se ne alertira ako pokazuje barem 3 karte (minor) i barem 10 HP
4. 1x-3x koji pokazuje invit se ne alertira. Alertira se slabi skok, kao i jaki.
5. Svi umjetni liciti podrške se alertiraju (npr. 1♠-pass-2NT)
6. Na otvor 1NT/2NT ne alertiraju se 2♣ kao pitanje majora koje obećaje barem jednog majora i 2♦, 2♥, 2♠ kao transferi. Ukoliko par igra da 2♣ ne mora obećavati majora – treba alertirati. Ukoliko par igra da 2♦, 2♥ ili 2♠ nisu transferi dužan je alertirati i pri tom naglas reći da nisu transferi.
7. Skok u novoj boji na partnerov otvor se ne alertira ako pokazuje weak two ili slabije u toj boji.

3. Drugi govor otvarača i kasnija licitacija

1. Rebid 1NT ne alertira se ako pada u raspon 11-15, balans.
2. Kanape se alertira i u otvoru (mogućnost kanapea) i u drugom govoru ako on pokazuje.
3. Check-back se alertira u bilo kojoj varijanti
4. 4.boja forcing se alertira
5. Drury se alertira

4. U kompeticiji

- Cue-bid protivničkog otvora kao Michaels se ne alertira.
- T/O kontra na otvor se ne alertira
- T/O kontra na potvrđeni fit se ne alertira
- Kontra otvarača u drugom govoru se ne alertira ako je T/O
- kontra koja ima specifično značenje različito od čistog T/O (npr. bikolor, poeni, podrška) se alertira.

5. Partner je otvorio, protivnik je licitirao boju (bilo na prvom nivou, bilo u skoku):

- nova boja kao NF se alertira
- kontra se alertira ako nije T/O
- kaznena kontra se alertira uz posebnu napomenu (izgovorenu) da je kontra kaznena

6. Partner je otvorio, protivnik je kontrirao

- rekontra kao 10+ se ne alertira
- licit boje se alertira na 1. nivou ako nije forcing, na drugom nivou ako je forcing.

7. Ostalo

- Forcing pasevi u bilo kojoj sekvenci se alertiraju
- Bez screen-a alertira se do 3NTxx, sa screenom alertira se do 7NTxx.
- Vrlo umjetni liciti (ne standardni cue-bid), i isključivo u kompeticiji, se alertiraju i bez screena (npr. 3♠-4♣ kao tref i herc)